

Nolikums
SIA "ZAAO" Dabas un tehnoloģiju parka "URDA"
2025./2026.m.g.
vides akcija - erudīcijas spēle
"URDAS mežģis"

Mērķis	Erudīcijas spēļu mērķis ir rosināt skolēnus pielietot jau esošās zināšanas un paplašināt savas zināšanas par vides jautājumiem (atkritumu neradīšana, samazināšana, pareiza apsaimniekošana, vides ilgtspēja, aprites ekonomika, dabas resursu saudzēšana), vienlaikus veicinot sadarbības prasmes strādāt komandā. Šādi skolēni ne tikai nostiprina un paplašina savu izpratni par vides aizsardzību un ilgtspējību, bet arī attīsta spēju efektīvi sadarboties un risināt problēmas kopā ar citiem.
Organizatori	SIA „ZAAO” Dabas un tehnoloģiju parks “URDA” (DTP URDA)
Dalībnieki	Alūksnes, Balvu, Cēsu, Gulbenes, Limbažu, Saulkrastu, Siguldas, Smiltenes, Valkas un Valmieras novadu: • vispārējās izglītības iestādes; • profesionālās izglītības iestādes. Komandu var veidot <u>vidusskolas, ģimnāzijas skolēni un tehnikuma audzēkņi</u>. Vienas komandas dalībnieku skaits ir 3–4 dalībnieki. • Var veidot vairākas komandas no vienas klases/ kursa. • Lai pieteiktu komandu, nepieciešams komandas nosaukums un izvirzīt komandas kapteini (<i>to ieraksta pieteikumā komentāru sadaļā</i>). • Komandu dalībai spēlē jāpiesaka, aizpildot tiešsaistes anketu: https://www.urda.lv/pieteikšanas-akcijam/7. • No vienas izglītības iestādes var pieteikties neierobežots skaits komandas.
Akcijas norises laiks	• Pieteikšanās akcijai līdz 2025. gada 1.decembrim, aizpildot elektronisko pieteikuma anketu. • Divas spēļu kārtas norisināsies tiešsaistē - 2026. gada 27. janvārī un 24. februārī.

	Akcijas noslēguma pasākums - trešā fināla kārtā plānota 2025.gada 18. martā klātienē DTP "URDA", Cēsu nov.
Vieta un laiks	Akcija - erudīcijas spēle norisināsies 2025./2026.mācību gadā trīs kārtās - divas no tām tiešsaistē, trešā - fināla kārtā - klātienē DTP URDA, Daibē. 1.kārta – 2026.gada 27.janvāris pulksten 14.00 (tiešsaistē) 2.spēle - 2026.gada 24. februāris pulksten 14.00 (tiešsaistē) 3.spēle - 2026.gada 18.marts (klātienē Dabas un tehnoloģiju parkā URDA Daibē, "Stūri", Stalbes pagasts, Cēsu novads. Ierašanās un reģistrēšanās no pl. 9.00) <i>Spēles organizatori patur tiesības mainīt spēles sākuma laiku, iepriekš par to informējot spēles dalībniekus.</i>
Erudīcijas spēles noteikumi	<u>Tiešsaistes erudīcijas spēles gaita:</u> - Spēle norisinās attālināti, katrai komandai pieslēdzoties ar vienu savu viedierīci (mobilais telefons, planšetdators), kurā jāiesniedz atbildes. - Komanda atbildi iesniedz komandas kapteiņa viedierīcē. Visas komandas vienlaicīgi spēlē vienādus jautājumus. - Punkti tiek doti par pareizo atbildi, bet svarīgs ir arī atbildes sniegšanas ātrums. Jo ātrāk atbild, jo vairāk punktu. - Spēles rezultāts tiek skaitīts kopā automātiski. - Spēle notiks 8 kārtās, katrai kārtai ir sava tēma. - Katrā kārtā ir 6 jautājumi ar 4 iespējamām (A, B, C, D) atbilžu variantiem. - Spēles laikā nav atļauts izmantot palīg līdzekļus. - Uzvar tā komanda, kurai ir vislielākais punktu skaits. - No abām online spēlēm 8 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu tiek uzaicinātas uz finālu. <u>Klātienē erudīcijas spēles gaita:</u>

	1. Spēle norisinās klātienē DTP URDA. 2. Spēle norisinās 8 kārtās, katrā kārtā 6 jautājumi. 3. Atbildes jāiesniedz uz darba lapām, kuras pēc katras kārtas tiek nodotas. 4. Pēc katras kārtas spēles vadītāji iepazīstina ar pareizajām atbildēm, kā arī pēc katras kārtas komandas uzzina savu punktu skaitu un vietu. 5. Par katru pareizu atbildi 1 punkts. Iespējami arī papildpunkti (piemēram, secinājuma kārtas secinājuma atbildēšana būs 2 punktu vērtībā). 6. Spēles saturā ir iekļauti dažāda veida jautājumi: atvērtie, slēgtie, attēlu, audio. 7. Spēles laikā nav atļauts izmantot viedierīces un citus palīglīdzekļus. 8. Uzvar tā komanda, kurai ir vislielākais punktu skaits.
Tēmas	Spēles jautājumi tiks sagatavoti par šādām tēmām: • Atkritumu apsaimniekošana • Aprites ekonomika • Vides aizsardzība • Vides un klimata pārmaiņu problēmas • Vispārīgi jautājumi
Vērtēšana	<u>Online spēles vērtēšanas kārtība:</u> 1. Spēlē norisinās komandas kapteiņa viedierīcē, t.i., katra komanda spēli veic no vienas viedierīces. Punkti par pareizu atbildi krājas automātiski (jo ātrāk atbild, jo vairāk punktu). Rezultāts summējas automātiski. 2. Ja vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad tiek izmantots pārspēles jautājums. Komanda, kas pārspēles jautājumu atbild precīzi vai kas sniedz tuvāko atbildi pareizajai atbildei, uzvar. Pārspēles jautājuma atbilde vienmēr ir skaitlis. Vides akcija- 3. Spēles uzvarētājs ir tā komanda, kura iegūst vislielāko punktu skaitu.

	<u>Klātienes spēles vērtēšanas kārtība:</u> 1. Pēc katras kārtas komanda nodot lapas ar savām atbildēm, spēles vadītāji saskaita pareizās atbildes un iegūtos punktus. 2. Par katru pareizu atbildi komanda saņem 1 punktu. 3. Ja vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad uzvarētājs tiek noteikts ar pārspēles jautājumu visai komandai (30 sekundes atbildes iesniegšanai). Atbildi komandas iesniedz rakstiski un vienlaicīgi. 4. Spēles uzvarētājs ir tā komanda, kura iegūst vislielāko punktu skaitu.
Balvu fonds	1.vieta - 300 eiro vērtībā transporta kompensācija. 2.vieta - 250 eiro vērtībā transporta kompensācija. 3.vieta - 200 eiro vērtībā transporta kompensācija.
Apbalvošana	Tiek apbalvota tikai klātienes spēles - fināla kārtas pirmās trīs uzvarētājkomandas* *Ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits un tās tehniski ir uzvarētājas, tiek izspēlēts iepriekšminētais pārspēles jautājums.
Publicitāte	Pasākumi tiks filmēti un fotografēti, materiāli var tikt publicēti www.udra.lv, URDA Facebook kontā un URDA Instagram kontā
Papildus noteikumi	Akcijas organizētājs patur tiesības mainīt akcijas nolikumu, ja rodas šāda nepieciešamība.
Kontaktpersona	Evija Tiltiņa, SIA "ZAAO", Vides izglītības projektu vadītāja Tālr: 25459399, e-pasts: izglitiba@zaao.lv